

## Ejercicio 1

Con motivo del aniversario del sufragio femenino en España, desde Playz, plataforma online de RTVE, se emitirán entrevistas a diferentes mujeres relevantes del panorama nacional (políticas, escritoras, artistas, *influencer*, creadoras de contenido...) con el título: 90 AÑOS, SUFRAGIO FEMENINO.

El target de estas entrevistas está comprendido entre los 15 y los 45 años.

La duración aproximada de cada una de ellas será de un máximo de 20 minutos.

No hay presentador, solamente escucharemos la voz de las entrevistadas (con su correspondiente montaje de video)

- a) Crea un **logo oficial del programa** que sirva como mosca a lo largo de la emisión.
- b) Crea una **ráfaga** para introducir la entrevista a Lara Lars, ilustradora. La duración máxima de la ráfaga es de 5 segundos.

Información útil:

- Sufragio femenino: Clara Campoamor, abogada que defendió siempre los derechos de las mujeres, protagonizó el uno de octubre de 1931 una victoria histórica para el género femenino: el sufragio universal. Ese primero de mes debatió junto a Victoria Kent en las Cortes por el voto de la mujer, que tanto rechazo provocaba en sectores republicanos por miedo a que la población femenina votara a la Iglesia.
- Lara Lars: Esta artista da todo el protagonismo de sus collages a las mujeres florero de mediados del siglo XX convirtiéndolas en auténticas heroínas entre edificios brutalistas, ovnis, e insólitos paisajes retro futuristas.

Tenéis a vuestra disposición material informativo, gráfico y sonoro en la carpeta "MATERIALES". No es necesario utilizar todo, solamente aquello que consideréis necesario.

El formato de ambas composiciones será **Full HD, píxel cuadrado y 25fps**

Las **composiciones finales** deben llamarse "01 Logo" y "02 Ráfaga"

Se valorará la limpieza y el orden en el proyecto.

Debéis realizar un **recopilado de archivos** del proyecto y dejarlo en la carpeta que os especifiquemos con el siguiente formato de nombre:

**"Ejercicio 1+el número que se os ha asignado"**

## Ejercicio 2

Respetando el manual de estilo del programa y basándote en los ejemplos proporcionados:

- a) Crea un **sinfin** de 10 segundos usando los elementos de la composición "Animación Logo".
- b) Elabora una **infografía** sobre las erupciones volcánicas en la isla de La Palma que hayan tenido lugar desde 1900.

Debe durar 20 segundos y podrá ser emitida entera o troceada volcán a volcán, tenedlo en cuenta.

La infografía debe contener la siguiente información:

- Localizar la isla de La Palma dentro del mapa de España.
- Incluir un título "Los antepasados del Cumbre Vieja" y un subtítulo "Desde el año 1900".
- Indicar donde se produjeron las erupciones, el nombre del volcán y el año de la erupción. El orden de aparición será cronológico.

Tenéis a vuestra disposición material informativo, gráfico y sonoro en la carpeta "MATERIALES". No es necesario utilizar todo, solamente aquello que consideréis necesario.

El formato de ambas composiciones será **Full HD, píxel cuadrado y 25fps**

Las **composiciones finales** deben llamarse "01 Sinfin" y "02 Mapa"

Las **composiciones finales** preparadas para render y todas las pre-composiciones y materiales que utilizéis deberán ubicarse en el proyecto dentro de la carpeta "02 / ENTREGA".

Se valorará la limpieza y el orden en el proyecto.

Debéis realizar un **recopilado de archivos** del proyecto y dejarlo en la carpeta que os especifiquemos con el siguiente formato de nombre :

**"Ejercicio 2 + el número que se os ha asignado"**